

**PROFIL MENTORA:**

WIEK	W przedziałach np. 25-30			
PŁEĆ	Kobieta			
WYKSZTAŁCENIE	Wyższe techniczne – Informatyka, Zarządzanie Projektami			
DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE	okres	branża	stanowisko	główny zakres obowiązków
	2007, 2008	Informatyka	<i>Modelowanie aplikacji w UML, programista w języku BASIC i OCL</i>	Uczestnictwo w projektowaniu i oprogramowywaniu aplikacji tworzonych na potrzeby bankowości. Tworzenie programów do zarządzania pracą zespołową, modelowanie aplikacji w UML, zbieranie informacji oraz opracowywanie dokumentacji technicznej systemów: HelpDesk, CRM oraz księgowo-finansowych.
	od kwiecień 2008	Informatyka	4,5 letnie na stanowisku Analityk Systemów Informatycznych	- Realizacja zadań w ramach projektów prowadzonych w Banku, opracowanie dokumentacji - scenariuszy testowych, przygotowanie danych testowych, analiza wyników i raportowanie przebiegu prac - Współpraca z klientem biznesowym w wytwarzaniu oprogramowania biznesowego, analiza rozwiązań, wsparcie we wdrożeniach. - Szukanie rozwiązań pomagających usprawnić pracę zespołu projektowego

UMIEJĘTNOŚCI / KOMPETENCJE	<ul style="list-style-type: none"> <li>- znajomość zagadnień technicznych (programowanie, analiza systemów informatycznych)</li> <li>- znajomość zagadnień z zakresu zarządzania projektami</li> </ul>	
WSPÓŁPRACA	Częstotliwość spotkań	1 raz w tygodniu
	Miejsce i czas spotkań	Uczelnia, ok. 60min
	Formy kontaktu	Osobista, Email
TEMATY, W ROZWOJU KTÓRYCH MOGĘ WESPRZEĆ STUDENTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wiedza z zakresu zarządzania projektem, umiejętności identyfikacji celów projektu, określenia zakresu projektu, identyfikacji ryzyk na podstawie projektów realizowanych w instytucjach finansowych;</li> <li>- sposoby proponowania i udokumentowania rozwiązań spełniających wymagania klienta, kategoryzowanie wymagań biznesowych oraz zapozna się z technikami ich modelowania w oparciu o notację BPMN;</li> <li>- pokazanie najważniejszych aspektów współpracy z zespołem w procesie wytwórczym oprogramowania biznesowego</li> <li>-kontrola nad procesem wytwórczym, poprzez zapoznanie się z elementami dobrych praktyk z dziedziny wytwarzania oprogramowania na podstawie przykładów z życia „produkcyjnego“ firm.</li> </ul>	
Informacje dodatkowe	Każdy omawiany temat zostanie przećwiczony i poparty realnym przykładem z procesu wytwarzania oprogramowania w Banku X.	